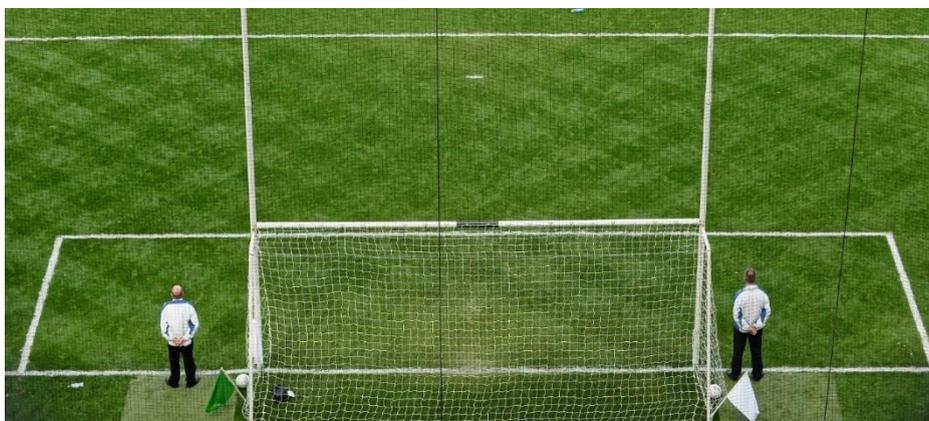


# **ETRE JOUEUR UMPIRE - GGE**

## **1. Position Normale**



Les deux umpires restent à côté / derrière chaque poteau de but et sont attentifs au jeu.

## **2. Signaux de jeu et communication**

**BUT - Vert**



**POINT - Blanc**



Les drapeaux doivent être brandis de façon claire, deux ou trois fois au-dessus de la tête. Les deux umpires décident avant le match de quel signal est effectué par l'un ou l'autre. L'umpire "but" ne doit pas signaler de "point" et vice-versa; en revanche, les deux umpires doivent s'entendre sur la décision.

**RAPPEL: Le ballon doit avoir traversé la ligne en TOTALITÉ pour pouvoir accorder un point, un but, un "wide" (manqué) ou un 45 m (65 m hurling).**

### 3. Signaler un “Wide” ou un 45 m (65 m pour le hurling)

WIDE



45/65



Pour un “wide”, les bras sont levés au-dessus de la tête, ouverts et maintenus ainsi quelques secondes. IL NE FAUT AVOIR AUCUN DRAPEAU EN MAIN.

Pour un 45 m (65 m pour le hurling), l’umpire se positionne sur la ligne de but, à l’endroit où est sorti le ballon, et lève le bras à l’horizontal quelques secondes en pointant le terrain.

Dans les deux cas, c’est à l’umpire du côté où la balle a franchi la ligne d’effectuer le signal à l’arbitre central.

### 4. Coordination



#### NOTEZ LE POSITIONNEMENT DES UMPIRES

L’umpire derrière le but, l’umpire POINT, est en position pour voir si un point est marqué alors que l’umpire BUT est en position pour voir si

un but est marqué. Si les deux umpires étaient restés derrière le but, ils n’auraient pas pu voir si la balle avait franchi la ligne et qu’un but aurait ainsi été marqué. Lien vidéo: [Watch the clip](#), situation de jeu à partir de 8’30 (demi-finale All Ireland 2016).